

# FbBalise – Gestion de Balise

FbBalise est un gestionnaire de balise basé sur un module microcontrôleur ESP32s3.



Il permet de générer des séquences programmées par script et enregistrées en mémoire flash. Une interface WEB permet créer ou modifier les scripts et configurer le système. La taille maximale d'un script est 4K caractères.

L'accès se fait par un ordinateur ou smartphone en se connectant au réseau Wifi « FbBalise » avec le mot de passe « 12345678 » par défaut. Le nom du point d'accès et son mot de passe sont modifiables par configuration.

FbBalise peut également être connecté à un réseau WiFi local.

## Caractéristiques principales

- Interface de configuration par navigateur (chrome, opéra, firefox) via Wifi
- Alimentation 7-18V (moins de 40mA à 14v sans Wifi)
- Modes CW, OPERA, PI4, FT8, JT4, JT9, JT65, Q65, MSK144 et WSPR
- Synchronisation du temps et calcul QTH locator par GPS
- Possibilité de piloter un DDS AD9954
- Dimensions : (cm) 5.25 x 7.15

## 1. Démarrage

FbBalise est configuré par des pages WEB accessibles par Wifi. A la mise sous tension, quelques secondes sont nécessaires pour que le Wifi soit activé.

Depuis votre ordinateur personnel ou votre smartphone, cherchez le réseau Wifi « FbBalise » et connectez-le.

Après la connexion au Wifi « FbBalise », entrez le mot de passe si nécessaire (« 12345678 » par défaut), une fenêtre d'accueil s'affiche au bout de quelques secondes. Cette fenêtre va permettre d'accéder par un menu aux différentes pages de l'application.

Si vous êtes bien connecté au Wifi « FbBalise » mais la fenêtre ne s'affiche pas, vous pouvez la connecter à l'adresse <http://192.168.4.1>

FbBalise utilise le port 80 pour le protocole http et pour le protocole ws.

Dans le cas où FbBalise est connecté à un réseau local, et si vous voulez avoir un accès public, le port externe 80 devra être ouvert. Vous pouvez bien sûr rediriger un autre port externe vers le port 80 de FbBalise.

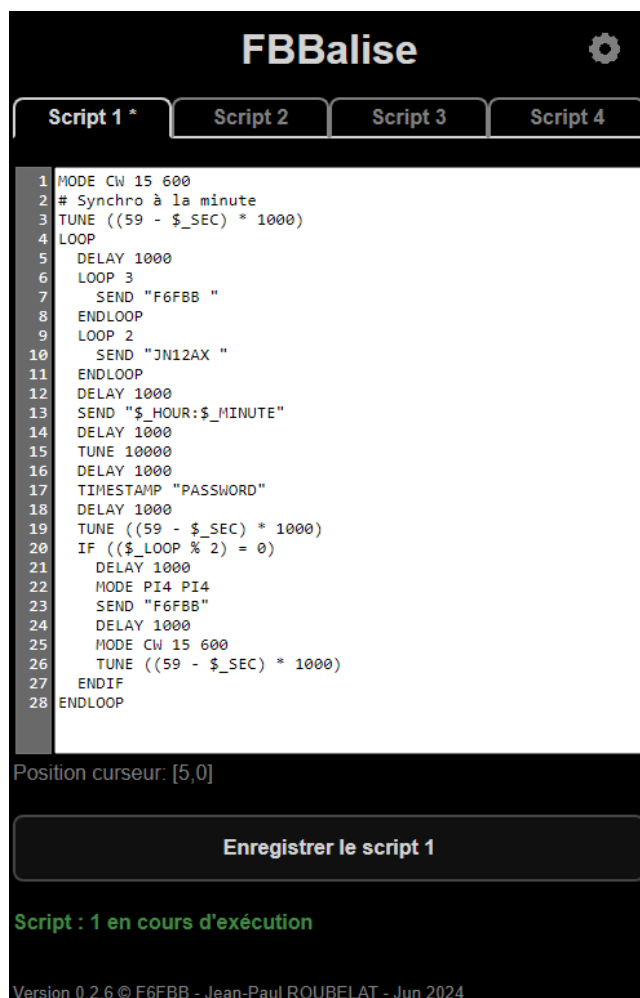
La LED tricolore donne une information sur le fonctionnement :

- 2 clignotements rouges : Phase d'initialisation et recherche des réseaux WiFi.
- Clignotements verts : carte en mode Point d'Accès WiFi
- Clignotements bleus : carte connectée au réseau WiFi.

## 2. Page accueil

La page d'accueil propose un accès à :

- La configuration par la roue dentée en haut à droite de la fenêtre,
- Quatre onglets permettant de gérer et exécuter quatre scripts différents.
  - Si un nom d'onglet est suivi d'un astérisque, celui-ci a été modifié.
- Une fenêtre texte éditable qui permet de créer ou modifier le script, avec la position du curseur sous la fenêtre.
- Une ligne affichant un éventuel message d'erreur ou une ligne de debug.
- Un bouton permettant de démarrer, redémarrer ou sauvegarder un script suivant le contexte
- Une ligne de status donnant l'état d'exécution du script.



*Illustration de principe. Le numéro de version affiché en bas de l'écran correspond à la version du logiciel au moment de la capture et peut différer de la version décrite dans ce document (0.11.3).*

### 3. Page Paramètres

Un appui sur la roue dentée en haut à droite permet d'aller sur la page des paramètres.

Cette page permet de modifier la configuration par défaut et a quatre onglets :

- Configuration WiFi,
- Paramètres généraux,
- SPI
- mise à jour.

#### ⚠ Attention

Toute modification devra être enregistrée par le bouton « Validation »

3 boutons en bas de page vous permettent de choisir un type de redémarrage :

- « Redémarrer » : le FbBalise est redémarré, les paramètres sont conservés, aucune modification n'est faite au PWS.
- « Effacer la flash » : les scripts contenus dans la mémoire flash sont effacés. Le FbBalise redémarre et la configuration est conservée.
- « Paramètres usine » : tous les paramètres et scripts sont effacés, le FbBalise redémarre en configuration par défaut.

#### 3.1. Configuration WiFi

**Paramètres**

WiFi Général SPI Mise à jour

WiFi SSID: FbBalise

Password: .....

Delai WiFi: ☒ Minutes: 10

Activation: None Valide/Dévalide le WiFi

Accès internet

WiFi: F190

Password: .....

Utilisateur

Utilisateur: FbBalise

Password: .....

Validation

Redémarrer

## Paramètres WiFi

- Nom du réseau WiFi (SSID) pour le point d'accès (AP).
- Mot de passe pour l'accès à ce réseau WiFi. Par défaut « 12345678 ».

## Option « Délai WiFi »

- Cette option n'est active qu'en mode point d'accès (AP). Si le FbBalise est connecté à un réseau WiFi, il ne sera pas déconnecté.
- Le Wifi s'active à la mise sous tension de FbBalise.
- Si l'option est active, le Wifi s'arrêtera automatiquement au bout du temps d'inactivité spécifié en minutes, uniquement en mode point d'accès (AP).
- Le délai minimal est de 5 minutes. Toute action de changement de page ou de sauvegarde redonne le délai spécifié.
- Si l'option est validée, le point d'accès WiFi ne sera de nouveau accessible qu'après coupure et remise sous tension ou dévalidation/validation par « activation ».

## Activation

- Il est possible de désactiver ou activer le point d'accès WiFi à l'aide d'un niveau 0 (désactivé) ou 3.3v (activé) sur l'entrée spare spécifiée. Si l'entrée spare n'est pas connectée, le point d'accès est activé par défaut.

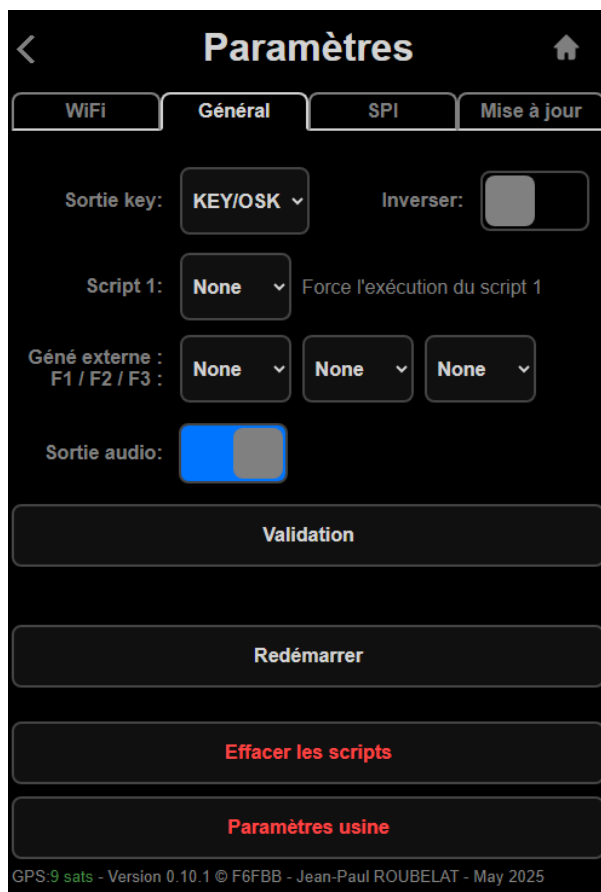
## Accès par WiFi internet

- Si un réseau WiFi et son mot de passe sont spécifiés, FbBalise tentera de se connecter à ce réseau. S'il échoue, il lancera son propre accès WiFi.

## Accès à la configuration par nom d'utilisateur / mot de passe

- Si ces champs sont renseignés, un nom d'utilisateur et un mot de passe seront demandés à la connexion.

## 3.2. Paramètres Généraux



*Illustration de principe. Le numéro de version affiché en bas de l'écran correspond à la version du logiciel au moment de la capture et peut différer de la version décrite dans ce document (0.11.3).*

### Sortie du signal KEY télégraphie

- Sélection du port de sortie CW Key (spare 1 à 6)

### Inversion signal KEY télégraphie

- Inverse le signal de sortie CW

### Script 1

- Permet de sélectionner un spare qui verrouillera la balise sur le script 1.

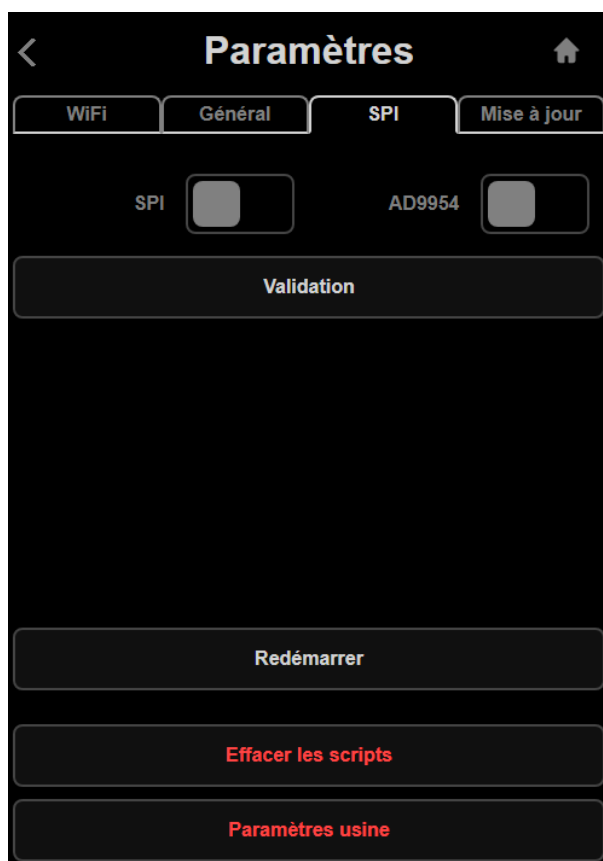
### Géné externe

- Spécifie trois spares qui donneront la phase utilisée pour la configuration d'un générateur externe. Voir §9 Générateur externe.

### Sortie audio

- Valide ou dévalide la génération du signal audio. Un redémarrage est nécessaire pour prendre en compte la modification.

### 3.3. Configuration SPI



Si les deux switches SPI et AD9954 sont validés, la page de configuration SPI permet de programmer un DDS de type AD9954. Cf §12.

### 3.4. Mise à jour



*Illustration de principe. Le numéro de version affiché en bas de l'écran correspond à la version du logiciel au moment de la capture et peut différer de la version décrite dans ce document (0.11.3).*

Cette page permet de mettre à jour le logiciel avec une nouvelle version de logiciel. Le fichier est de la forme « nom\_de\_fichier.bin ».

Après avoir saisi le nom de fichier, appuyer sur le bouton « mettre à jour ». Le fichier sera transmis au module balise pour sa mise à jour. En fin de mise à jour, le module sera redémarré.

**⚠ Attention**

Ne pas débrancher le module pendant la phase de mise à jour.

Il est également possible de sauvegarder et restaurer la configuration dans un fichier JSON.

## 4. Mots clé du script

- Un paramètre entre crochets est optionnel
- Une expression peut être
  - une valeur numérique
  - une chaîne de caractères entre guillemets
  - une expression entre parenthèses, contenant des expressions, variables, valeurs numériques, parenthèses et signes +, -, /, \*, %
  - une condition entre parenthèses, contenant des opérations, variables, valeurs numériques, parenthèses et signes >, >=, <, <=, =

### 4.1. DEBUG / ECHO

- DEBUG a un paramètre texte affiché sur la page d'accueil, sous la fenêtre d'édition.
- ECHO est identique au mot-clé DEBUG mais n'affiche pas l'information DEBUG + N° de ligne.
- Utiliser des guillemets pour définir l'argument car il peut contenir des espaces.
- Si l'argument contient une variable, son contenu sera transformé et affiché en texte.
- Une variable peut être formatée cf §5.3 Formatage d'une variable.

Dans l'exemple suivant, on suppose un pont diviseur externe d'un rapport de 5.12. La variable sera toujours affichée avec une décimale.

```
DEBUG "TENSION: $($_A2 * 5.12):1 VOLTS UPTIME : $_UPTIME"
```

### 4.2. DELAY

- DELAY a un paramètre expression spécifiant le délai de pause en millisecondes

```
DELAY (EXPRESSION)
```

### 4.3. HEX

#### ⚠ Attention

La fonction HEX décrite ci-dessous n'est pas encore implémentée dans la version 0.11.3. Le comportement et la syntaxe indiqués sont ceux prévus pour une prochaine version.

- Fonction qui transforme un nombre ou expression en une chaîne hexadécimale. Elle attend deux paramètres sous forme d'expression :
  - Un nombre dont seule la partie entière sera prise en compte
  - Le nombre de bits du nombre hexadécimal. Si le nombre est plus grand que cette longueur, il sera limité à cette longueur.

```
HEX((4.52*10), 12) RETOURNE LA CHAÎNE « 02D »
```

- Cette fonction ne réserve pas le signe, c'est de la responsabilité de l'intégration. Donc en 12 bits, 4095 et -1 retourneront tous deux « FFF »

### 4.4. IF / ELSIF / ELSE / ENDIF

- IF ou ELSIF ont un paramètre entre parenthèses définissant la condition.
  - Si la condition est vraie, seule la partie IF/ELSIF sera exécutée. Un seul IF/ELSIF sera exécuté, si aucun IF ou ELSIF n'est vrai, le ELSE sera exécuté.
  - Il peut y avoir plusieurs blocs ELSIF.
  - Si la condition est égale à 0, seule la partie ELSE sera exécutée.
- Un ENDIF doit obligatoirement spécifier la fin du test conditionnel.

```
IF (CONDITION)
```

```
...  
ELSIF (CONDITION)  
...  
ELSE  
...  
ENDIF
```

#### 4.5. LOOP / ENDLOOP

- LOOP peut avoir un paramètre optionnel spécifiant le nombre de boucles
- Si le nombre de boucles n'est pas spécifié, la boucle sera infinie
- Un ENDLOOP doit obligatoirement spécifier la fin de boucle.

```
LOOP [(EXPRESSION)]  
...  
ENDLOOP
```

## 4.6. MODE

- Mode attend un ou plusieurs paramètres spécifiant les options du mode
  - CW (vitesse en mots / minute) [tonalité] — tonalité 800Hz par défaut
  - OPERA PERIOD [tonalité] — PERIOD parmi OPERA05, OPERA1, OPERA2, OPERA4, OPERA8, OPERA32, OPERA65, OPERA2H ; tonalité 1500Hz par défaut
  - PI4 Type [tonalité] — TYPE parmi PI4, PI4-80, PI4-96, PI4-120 ; tonalité de base 800Hz par défaut
  - JT Type [tonalité] — TYPE parmi FT8, JT4A→JT4G, JT65A→JT65C, JT9A→JT9H, Q65-15A→Q65-15C, Q65-30A→Q65-30D, Q65-60A→Q65-60E, Q65-120A→Q65-120E, Q65-300A→Q65-300E, WSPR ; tonalité de base 800Hz par défaut pour JT/Q65xx et 1500Hz pour WSPR
  - JT MSK144 [nb\_de\_trames] — pas de configuration de tonalité ; fréquence centrale de 1500Hz avec un décalage de +/- 500Hz ; une trame dure 72ms, une transmission de 30 secondes demande environ 400 trames.

```
MODE CW (EXPRESSION) [(EXPRESSION)]
MODE OPERA OPERA05 [(EXPRESSION)]
MODE PI4 PI4 [(EXPRESSION)]
MODE JT JT4G [(EXPRESSION)]
```

## 4.7. RESTART

- Ne nécessite pas de paramètre,
- Redémarre FbBalise. La configuration et les scripts sont conservés.

```
IF ($_UPTIME >= 24) # Redémarre FbBalise toutes les 24 heures
RESTART
ENDIF
```

## 4.8. SEND

- SEND permet d'envoyer un texte passé en argument en utilisant le mode précédemment défini par le mot-clé MODE.
- Utiliser des guillemets pour définir l'argument car il peut contenir des espaces.
- Si l'argument contient une variable, son contenu sera transformé en texte
- Une variable peut être formatée cf §5.3 Formatage d'une variable.
- Le contenu peut être limité par le mode utilisé.
- Dans le cas de OPERA, seul un indicatif valide sera accepté en argument.
- Dans le cas du JT, l'indicatif et le qth locator peuvent être envoyés, et les messages type 1, 2 ou 3 pour le WSPR.

```
SEND "F6FBB JN12BT "
SEND "TENSION $(($_A2 * 4.1):1 " # 1 chiffre après la virgule
```

## 4.9. SET

- SET permet de définir ou redéfinir la valeur d'une variable.
- Une variable doit commencer par le caractère \$.
- Une variable est exclusivement numérique.
- Une variable peut être utilisée dans une expression.
- SET a deux paramètres :
  - Un paramètre spécifiant le nom de la variable. Ce nom doit obligatoirement commencer par une consonne et être exclusivement alphanumérique.
  - Un paramètre expression spécifiant la valeur numérique affecté à la variable

```
SET $NOMDEVAR ($AUTREVAR / 12.5)
SET $NOMDEVAR 12.5
```

```
SET $NOMDEVAR ($NOMDEVAR + 1) # incrémente $NOMDEVAR
```

#### 4.10. TUNE

- TUNE a un paramètre expression spécifiant le temps du signal en millisecondes

```
TUNE (EXPRESSION)
```

#### 4.11. TIMESTAMP

- TIMESTAMP a un paramètre texte spécifiant le mot de passe utilisé pour le calcul de la clé. Ce mot de passe est OBLIGATOIREMENT en majuscules. Il suit la spécification de G4JNT.
- Le mode en cours doit être CW.
- Cette commande ne fonctionne que si le GPS est connecté.
- L'heure utilisée pour le calcul est l'heure GMT fournie par le GPS.
- Si l'heure n'est pas valide (i.e. absence de GPS) le message « TIME ? » sera transmis.

```
TIMESTAMP MOTDEPASSE
```

Le résultat du calcul est également accessible en lecture seule via la variable prédéfinie `$_TIMEST[MOTDEPASSE]` (cf. §5.2), qui peut être utilisée dans une instruction SEND ou DEBUG en dehors du mot-clé TIMESTAMP.

## 5. Variables

### 5.1. Déclaration et utilisation de variables

Les variables sont obligatoirement numériques. Elles sont définies ou redéfinies par le mot-clé « SET ». Une variable spéciale \$(EXPRESSION) n'a pas besoin de déclaration, contient l'expression à évaluer et représente son contenu.

Si la variable est utilisée dans une ligne « SEND », sa valeur sera éventuellement formatée et transformée en texte. Le nombre de variables est limité à 10.

Un nom de variable peut être abrégé, à condition que l'abréviation reste sans ambiguïté par rapport aux autres variables utilisées dans le script. Par exemple, \$\_SEC peut être utilisé à la place de \$\_SECOND, ou \$\_HUMI à la place de \$\_HUMID, tant qu'aucune autre variable ne commence par les mêmes lettres. Cette possibilité permet d'écrire des scripts plus compacts, ce qui est utile compte tenu de la limite de 4K caractères par script.

### 5.2. Variables prédéfinies

Plusieurs variables relatives au système sont prédéfinies. Il s'agit toujours de variables numériques. Leur nom commence toujours par un underscore (tiret bas) excepté pour \$(expression). Certaines sont en lecture seule (pas d'initialisation nécessaire), d'autres en écriture seule.

| Variable      | Valeur                | Commentaire                                                                                                    | R/W |
|---------------|-----------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----|
| \$_I1 à \$_I6 | 0 ou 1                | État du spare en entrée 0=LOW 1=HIGH                                                                           | R   |
| \$_O1 à \$_O6 | 0 ou <> 0             | Positionne le spare 0=LOW sinon HIGH                                                                           | W   |
| \$_A1 à \$_A3 | 0 à 3,3               | Tension en entrée sur l'analog en volts                                                                        | R   |
| \$_T0 à \$_T9 | Float ou Texte        | Télémetrie pour l'application windows                                                                          | W   |
| \$_PTT        | 0 ou 1 (PTT on)       | Positionne la sortie PTT                                                                                       | W   |
| \$_HOUR       | 0 à 23 ou -1          | Donnera -1 si le GPS n'est pas actif                                                                           | R   |
| \$_MINUTE     | 0 à 59 ou -1          | Donnera -1 si le GPS n'est pas actif                                                                           | R   |
| \$_SECOND     | 0.000 à 59.999 ou -1  | Donnera -1 si le GPS n'est pas actif. Avec ms                                                                  | R   |
| \$_DAY        | 1 à 31 ou -1          | Donnera -1 si le GPS n'est pas actif                                                                           | R   |
| \$_MONTH      | 1 à 12 ou -1          | Donnera -1 si le GPS n'est pas actif                                                                           | R   |
| \$_YEAR       | yyyy ou -1            | Donnera -1 si le GPS n'est pas actif                                                                           | R   |
| \$_UPTIME     | Nombre d'heures       | Nombre d'heures depuis le démarrage (flottant)                                                                 | R   |
| \$_UPSCRIPT   | Nombre d'heures       | Nombre d'heures depuis le démarrage du script                                                                  | R   |
| \$_LOOP       | Nombre de boucles     | Nombre d'itérations dans la boucle active                                                                      | R   |
| \$_POWER      | Tension               | Donne la tension d'alimentation du module                                                                      | R   |
| \$_TEMPE      | Température           | Ou -1 si le BME280 non connecté                                                                                | R   |
| \$_HUMID      | Humidité              | Ou -1 si le BME280 non connecté                                                                                | R   |
| \$_BAROM      | Pression barom.       | Ou -1 si le BME280 non connecté                                                                                | R   |
| \$_ALTITUDE   | Altitude (mètres)     | Ou -1 si le BME280 non connecté                                                                                | R   |
| \$_BALTI      | Corr. altitude mètres | Correction de pression barométrique.                                                                           | RW  |
| \$_CALLSIGN   | Indicatif             | Texte uniquement tel que défini dans params                                                                    | R   |
| \$_LOCATOR    | Qth Locator           | Texte uniquement, calculé à partir du GPS                                                                      | R   |
| \$_TIMEST[.]  | Time stamp            | Texte uniquement. Correspond au calcul effectué par le mot-clé TIMESTAMP (cf. §4.11). Password entre crochets. | R   |

La variable \$\_TIMEST[PASSWORD] contient le timestamp au format spécifié par G4JNT, i.e. la minute en 2 chiffres, un espace et 3 lettres. Le password entre crochets est OBLIGATOIREMENT en caractères majuscules.

La variable \$\_BALTI a la valeur 0 par défaut, donc pas de correction de la pression. La valeur devra être initialisée avec l'altitude pour la correction.

**⚠ Attention**

Les variables \$\_TEMPE, \$\_HUMID et \$\_BAROM nécessitent la présence d'un BME280 connecté sur le port I2C. La détection d'adresse est automatique.

**⚠ Attention**

Les variables \$\_I1 à \$\_I6 et \$\_A1 à \$\_A3 positionnent le port spare en entrée. Les variables \$\_O1 à \$\_O6 positionnent le port spare en sortie. Si le port spare concerné est utilisé pour un autre usage, cela peut affecter son fonctionnement.

**⚠ Attention**

La tension en entrée sur un port spare ne doit pas dépasser 3,3v sous peine de détruire le microcontrôleur. Les mesures de tension supérieures peuvent se faire en utilisant un pont diviseur externe. La valeur peut alors être multipliée en utilisant une expression.

Exemples :

```
SET $_O2 1    # Positionne le port spare 2 au niveau haut
SET $_O2 0    # Positionne le port spare 2 au niveau bas
IF ($_I1)     # Vrai si le port spare 1 est à niveau haut
IF ($_A3 > 2.1) # Vrai si le port analog 3 est à une tension supérieure à 2,1v
SET $_T0 "TENSION BATTERIE: $_POWER:2,V" # Envoie la tension d'alimentation vers
l'application Windows sur la télémétrie 0
```

### 5.3. Formatage d'une variable

Lors de l'utilisation d'une variable sous forme textuelle (dans DEBUG ou SEND par exemple), il est possible de formater la variable en utilisant le format suivant :

`$VAR:N,S`

- N est le nombre de décimales. La valeur sera arrondie en fonction de ce nombre.
- S est le caractère de séparation qui remplacera le point décimal.
- Le formatage est optionnel, mais devra être utilisé dans cet ordre

Exemples :

```
SET $PI 3.1415926536 # Initialise la variable avec la valeur 3.1415926536
SEND "$PI:3,V"      # Enverra le texte 3V142
SEND "$PI:,V"       # Enverra le texte 3V14159
Variables tension d'alimentation et météo pour PI4 :
```

```
SEND "/_PS$_POWER:1,V" # Envoie la tension 12.4v : '/_PS12V4'
SEND "/_HUMI$_HUMI:0"  # Envoie l'hygrométrie 56% : '/_HUMI56'
IF ($_TEMPE >= 0)      # Cas pour +26° et -12°
  SEND "/_TMP0$_TEMPE:0" # Envoie la température 26° : '/_TMP026'
ELSE
  SEND "/_TMNE$(-$_TEMPE):0" # Envoie la température -12° : '/_TMNE12'
ENDIF
SET $_BALTI 400 # Correction de la pression barom avec l'altitude (400m)
SEND "/_BARO$($_BAROM%100):0" # Envoie la pression 1016hPa : '/_BAR016'
```

## 6. Expressions

Une expression est de la forme « A opérateur B » où :

- A est une valeur, une variable ou une expression.
- Un opérateur du tableau ci-dessous,
- B est une valeur, une variable ou une expression.

Les opérations sont réalisées en virgule flottante. Les opérateurs sont :

| Opérateur | Action         | Commentaire                       |
|-----------|----------------|-----------------------------------|
| +         | Addition       |                                   |
| -         | Soustraction   |                                   |
| *         | Multiplication |                                   |
| /         | Division       | Quotient de la division flottante |
| %         | Modulo         | Reste de la division flottante    |

Les multiplications, divisions et modulo sont effectuées en priorité, de gauche à droite. Les additions et soustractions sont effectuées en deuxième priorité, également de gauche à droite.

Une expression peut être entourée de parenthèses, auquel cas les expressions entre parenthèses sont effectuées en priorité.

Exemples :

```
(3 + 5 * 2)    => 3 + 10 => 13
((3 + 5) * 2) => 8 * 2  => 16
(3 * 5 + 2)    => 15 + 2 => 17
```

## 7. Comparaisons et opérateurs logiques

Une comparaison est de la forme « A Comparateur B » où :

- A est une valeur, une variable ou une expression.
- B est une valeur, une variable ou une expression.

Les calculs sont faits en virgule flottante. L'égalité peut donc être difficile à trouver. Le résultat d'une comparaison est égal à 1.0 si le résultat est vrai sinon 0.0 si le résultat est faux.

Les opérateurs logiques fonctionnent également sur des valeurs égales à 0 (0 logique) ou différentes de 0 (1 logique). Les opérateurs sont :

| Comparateur | Action              | Commentaire |
|-------------|---------------------|-------------|
| <           | Inférieur           |             |
| >           | Supérieur           |             |
| <=          | Inférieur ou égal   |             |
| >=          | Supérieur ou égal   |             |
| != ou <>    | Différent           |             |
| == ou =     | Égalité             |             |
| &           | Et logique          |             |
|             | Ou logique          |             |
| ^           | Ou exclusif logique |             |

Exemples :

```
IF ($_A3 > 2.1)    # Vrai si le port analog 3 est à une tension supérieure à 2,1v
    Exécute si analog3 supérieur à 2.1v
ELSE
    Exécute si le port analog 3 est à une tension inférieure ou égale à 2,1v
ENDIF
IF ($_T & 2.1)    # Vrai si la valeur de $_T est différente de 0
```

## 8. Réalisation du script

### 8.1. Création du script

Le script est entré au clavier (ou collé) dans la fenêtre d'édition. Lorsque l'édition est terminée, le bouton de sauvegarde va envoyer et sauvegarder le script dans la flash de l'ESP32.

- Le script sera interprété en majuscules et ne fait pas de différence entre majuscules et minuscules.
- Toute ligne devra commencer par un mot clé, suivi de ses arguments éventuels.
- Toute ligne vide est ignorée.
- Toute fin de ligne sera ignorée après le caractère #

### 8.2. Script simple

Ce script va permettre de :

- Sélectionner le mode CW à 15 mots/minute, son à 800Hz
- Envoyer l'indicatif et le qth locator suivi d'une pause de 1s, tune de 5s, pause de 1s
- Le tout en boucle infinie.

```
MODE CW 15 800
LOOP
  SEND "F6FBB JN12BT "
  DELAY 1000
  TUNE 5000
  DELAY 1000
ENDLOOP
```

### 8.3. Script plus évolué

Ce script va générer :

- Un mode CW 15 mots minute à 800Hz,
- trois fois l'indicatif, le qth locator et une pause de 500ms,
- ensuite, pause de 500ms puis tune de 5 secondes puis pause de 1 seconde
- il bouclera indéfiniment...

```
MODE CW 15 800
LOOP
  LOOP 3
    SEND "F6FBB JN12BT "
    DELAY 500
  ENDLOOP
  DELAY 500
  TUNE 5000
  DELAY 1000
ENDLOOP
```

## 8.4. Script avec test conditionnel

Ce script va générer :

- Un mode CW 15 mots minute à 800Hz,
- trois fois l'indicatif, une pause de 1s puis deux fois le qth locator,
- ensuite, pause de 500ms puis tune de 5 secondes puis pause de 1 seconde
- Toutes les 4 boucles il enverra l'indicatif en mode OPERA puis retour en mode CW
- il bouclera indéfiniment...

```
MODE CW 15 800
LOOP
  LOOP 3
    SEND "F6FBB "
  ENDLLOOP
  DELAY 1000
  LOOP 2
    SEND "JN12BT "
  ENDLLOOP
  DELAY 1000
  TUNE 5000
  IF (($_LOOP % 4) = 0)
    DELAY 1000
    MODE OPERA OPERA05 1500
    SEND "F6FBB"
    MODE CW 15 800
  ENDIF
  DELAY 1000
ENDLOOP
```

## 8.5. Script avec synchronisation à la minute

Ce script va permettre d'envoyer 3 fois l'indicatif suivis d'une pause d'une seconde, puis un tune jusqu'à la seconde 59, faire une pause de 1 seconde puis d'envoyer l'indicatif en mode OPERA. Il nécessite la présence du module GPS pour avoir l'information horaire.

```
MODE CW 15 800
LOOP
  LOOP 3
    SEND "F6FBB "
  ENDLLOOP
  DELAY 1000
  TUNE ((59 - $_SEC) * 1000)
  DELAY 1000
  MODE OPERA OPERA05 1500
  SEND "F6FBB"
  DELAY 1000
  MODE CW 15 800
ENDLOOP
```

## 9. Générateur externe

Dans l'onglet « Fréquences » du menu configuration, il est possible de sélectionner 3 spares pour activer un générateur externe OOK ou de fréquences.

Le niveau des spares attribués à F1, F2 et F3 suivra la logique suivante :

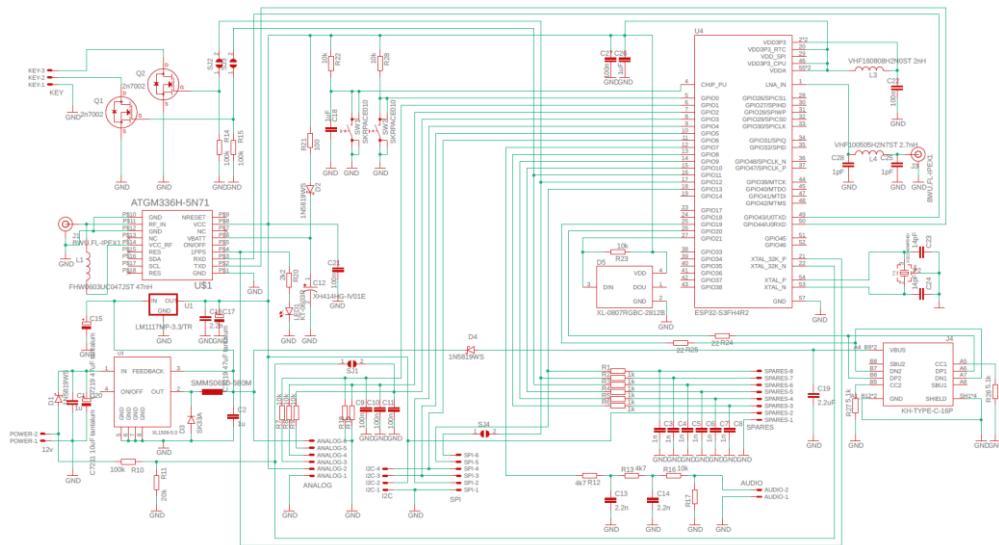
| F3 | F2 | F1 | Fréquence à générer                                          |
|----|----|----|--------------------------------------------------------------|
| 0  | 0  | 0  | CW_OFF / SPACE — Génération OOK ou shift suivant hardware    |
| 0  | 0  | 1  | CW_ON / MARK — Génération OOK ou shift suivant hardware      |
| 0  | 1  | 0  | OPERA_OFF / SPACE — Génération OOK ou shift suivant hardware |
| 0  | 1  | 1  | OPERA_ON / MARK — Génération OOK ou shift suivant hardware   |
| 1  | 0  | 0  | PI4/0 — PI4 fréquence 0                                      |
| 1  | 0  | 1  | PI4/1 — PI4 fréquence 1                                      |
| 1  | 1  | 0  | PI4/2 — PI4 fréquence 2                                      |
| 1  | 1  | 1  | PI4/3 — PI4 fréquence 3                                      |

- La sélection des 3 spares n'est pas obligatoire. Il est possible de sélectionner tout ou partie de ces spares.
  - F1 => « KeyUp / KeyDown » dans le cas d'une balise CW uniquement
  - F2 => CW / OPERA si PI4 n'est pas utilisé
  - F3 => mode PI4

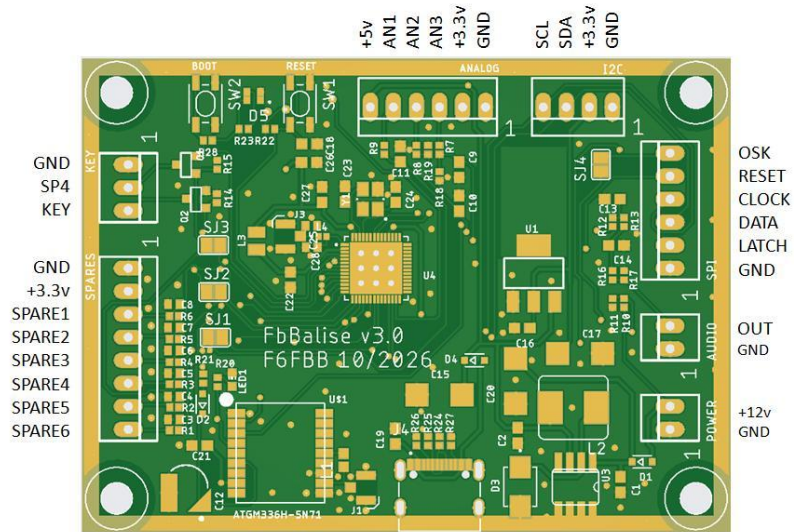
Exemple : ce script active le générateur externe en mode CW (F2=0), envoie l'indicatif, puis positionne F1 (KeyUp/KeyDown) en fonction du texte transmis, avant de repasser les spares au niveau bas :

```
SET $_02 0 # F2 = 0 : mode CW
MODE CW 15 800
LOOP
  SET $_01 1 # F1 = 1 : CW_ON / MARK
  DELAY 500
  SET $_01 0 # F1 = 0 : CW_OFF / SPACE
  DELAY 500
ENDLOOP
```

## 10. Schéma électronique



## 11. Connecteurs et jumpers



- SJ1 : mesure de la tension d'alimentation sur AN1
  - SJ2 : sortie OOK open drain
  - SJ3 : sortie PTT open drain
  - SJ4 : sortie OOK SPI
- 
- J1 : antenne GPS
  - J3 : Antenne WiFi



←

Paramètres

🏠

WiFi

Général

SPI

Mise à jour

SPI:

☒

AD9954:

☒

CW/OPERA  
OOK:

☒

Multiplicateur:

1

Fréq  
base:

0

Réf Osc:

400 000 000

Shift  
KeyUP:

0

Shift  
KeyDW:

800

Shift  
Opera:

1500

Shift  
WSPR:

1500

Shift PI4:

800

Shift  
JT4:

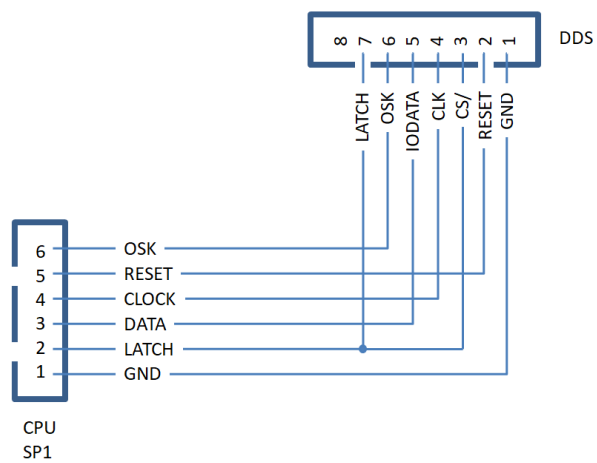
800

Validation

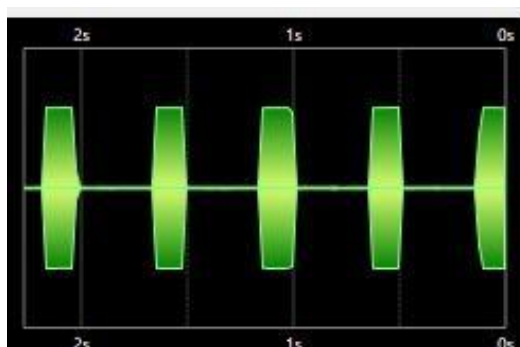
La valeur de la fréquence de base doit être renseignée. La fréquence maximale est de 160 000 000 Hz.

Toutes les valeurs de shift et de fréquences sont exprimées en Hz.

Le multiplicateur permet d'adapter les valeurs de décalage des modes de modulation multifréquences en fonction d'une multiplication de la fréquence générée. I.E. dans le cas d'une génération 144MHz multipliée par 3 pour générer du 432MHz, le décalage de 315Hz en JT4G sera ramené à 105Hz, de façon à retrouver la valeur nominale après les étages de multiplication de l'émetteur. Les autres modes PI4 et WSPR auront le même fonctionnement.



*Génération de la modulation OOK avec fronts « anti-claquements »*



*Câble FbBalise vers connecteur DDS*

## 13. Aide-mémoire des mots-clés

Ce tableau récapitule, à titre de référence rapide, l'ensemble des mots-clés du langage de script décrits au §4.

| Mot-clé                      | Rôle                                                                    |
|------------------------------|-------------------------------------------------------------------------|
| DEBUG / ECHO                 | Affiche un texte (avec variables) sur la page d'accueil                 |
| DELAY (EXPRESSION)           | Pause en millisecondes                                                  |
| HEX(n, bits)                 | Convertit un nombre en chaîne hexadécimale (non implémenté en 0.11.3)   |
| IF / ELSIF / ELSE /<br>ENDIF | Test conditionnel                                                       |
| LOOP [(n)] / ENDLOOP         | Boucle, infinie si n absent                                             |
| MODE ...                     | Sélectionne le mode de transmission (CW, OPERA, PI4, JT, MSK144...)     |
| RESTART                      | Redémarre FbBalise (config. et scripts conservés)                       |
| SEND "texte"                 | Émet un texte dans le mode courant                                      |
| SET \$VAR (EXPRESSION)       | Définit ou modifie une variable                                         |
| TUNE (EXPRESSION)            | Émet une porteuse pendant un temps donné (ms)                           |
| TIMESTAMP MOTDEPASSE         | Émet un timestamp chiffré (norme G4JNT), nécessite le GPS et le mode CW |

## 14. Remerciements

La réalisation logicielle est de ma conception. Ce logiciel fonctionne sur une carte FbBalise et pourra utiliser une carte fille GPS (pour la mise à l'heure et la localisation)

Le logiciel est écrit en C/C++ sous l'environnement « platformio / vscode » et inclut plusieurs librairies tierces ESP32.

Merci à F5DJL et F1HDI pour leurs idées, remarques et soutien !

Jean-Paul ROUBELAT, F6FBB.